**ИГРА «ЗВЁЗДНЫЙ СПАСАТЕЛЬ: БИТВА ЗА R-20»**

Курманов Тимофей, ученик 4 класса

Моякулова Екатерина Николаевна, педагог доп. образования

МАУ ДО «Центр дополнительного образования» г. Мирный

**Цель**: Создать интересную и увлекательную игру, в которой игрок становится капитаном космического корабля и отправляется на миссию по спасению космонавтов и восстановлению мира в космосе.

**Задачи**: Реализовать несколько уровней с разными заданиями и препятствиями. Придумать и разработать уровни: полёт через астероидное поле, сражения с врагами, спасение космонавтов и финальную битву с боссом. Создать персонажей: капитана корабля, космонавтов и врагов — золотых гномиков. Добавить в игру элементы управления кораблём, стрельбу и сбор полезных предметов. Сделать игру красочной и интересной, чтобы игроки могли почувствовать себя настоящими героями космоса.

**Актуальность**: Игра разработана на популярном языке Python.

**Суть игры**: Игрок становится капитаном корабля, который должен спасти космонавтов, застрявших на орбите планеты R-20. Есть несколько уровней игры. По пути ему нужно пролететь через астероиды, сражаться с врагами и выполнять разные задания. В конце игры игрок становится героем, который спас людей и восстановил мир в космосе!

**Литература**:

1. Официальная документация по Python. URL: <https://docs.python.org/3/index.html> (дата обращения 14.03.2025)

Приложение 1









